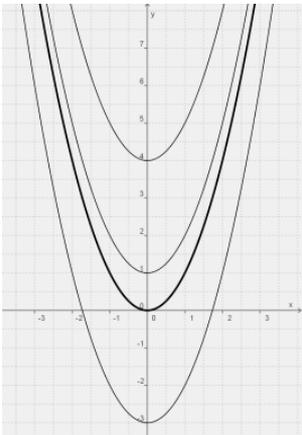
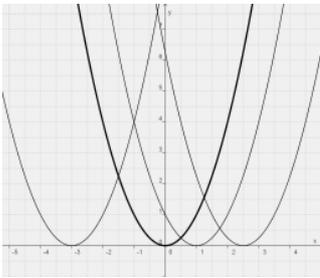
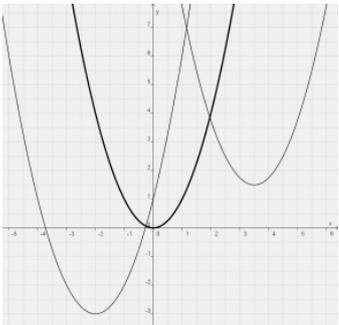


Verschobene Normalparabeln – Scheitelform und Normalform

Die Normalparabel als Graph der quadratischen Funktion $f: y = x^2$ kann entlang der y-Achse, entlang der x-Achse oder in beliebige Richtung verschoben werden. Dabei entstehen quadratische Funktionen mit folgenden Eigenschaften:

| Graph | Normalparabel, um y_s Einheiten in Richtung der y-Achse verschoben | Normalparabel, um x_s Einheiten in Richtung der x-Achse verschoben | Normalparabel, beide Verschiebungen kombiniert |
|---------------------------|---|--|---|
| Verschiebungsvektor | $\begin{pmatrix} 0 \\ y_s \end{pmatrix}$ | $\begin{pmatrix} x_s \\ 0 \end{pmatrix}$ | $\begin{pmatrix} x_s \\ y_s \end{pmatrix}$ |
| Scheitelpunkt | S(0 / y_s) | S(x_s / 0) | S(x_s / y_s) |
| Gleichung in Scheitelform | $y = x^2 + y_s$ | $y = (x - x_s)^2$ | $y = (x - x_s)^2 + y_s$ |
| Symmetrieachse | $x = 0$ | $x = x_s$ | $x = x_s$ |
| Wertemenge | $W = \{ y \mid y > y_s \}$, denn y_s ist der kleinste Funktionswert | $W = \{ y \mid y > 0 \}$, denn 0 ist der kleinste Funktionswert | $W = \{ y \mid y > y_s \}$, denn y_s ist der kleinste Funktionswert |
| Beispiele |  |  |  |

Die Gleichung $y = (x - x_s)^2 + y_s$ heißt **Scheitelform der Parabelgleichung**.

Beachte: Auch die Gleichungen $y = x^2 + y_s$ und $y = (x - x_s)^2$ sind in der Scheitelform! Für $x_s = 0$ gilt $y = (x - 0)^2 + y_s \rightarrow y = x^2 + y_s$ und für $y_s = 0$ gilt $y = (x - x_s)^2 + 0 \rightarrow y = (x - x_s)^2$

Multipliziert man die Scheitelform aus und fasst zusammen, erhält man eine andere Form der Parabelgleichung:

Die Gleichung $y = x^2 + px + q$ heißt **Normalform der Parabelgleichung**.

Um die Normalform wieder auf Scheitelform zu bringen, verwendet man die **quadratische Ergänzung!**

Beispiel:

Scheitelform:

$$y = (x - 3)^2 + 4$$

↓
Ausmultiplizieren
und Zusammen-
fassen

$$y = x^2 - 6x + 9 + 4$$

Normalform:

$$y = x^2 - 6x + 13$$

↓
Quadratische
Ergänzung

$$y = x^2 - 6x + 3^2 - 9 + 13$$

Scheitelform:

$$y = (x - 3)^2 + 4$$