

Das Determinantenverfahren

Ein lineares Gleichungssystem lässt sich allgemein mit Variablen als Platzhalter für Zahlen lösen. Hierzu verwendet man das Additionsverfahren mit vorheriger Multiplikation. Man erhält dann Lösungsterme für x und y, in die man die Zahlen jedes beliebigen Gleichungssystems einsetzen und die Lösung bestimmen kann.

$$\begin{aligned} \text{(I)} \quad & a_1 x + b_1 y + c_1 = 0 \\ \text{(II)} \wedge & a_2 x + b_2 y + c_2 = 0 \end{aligned}$$

$$\dots \rightarrow x = \frac{b_1 c_2 - b_2 c_1}{a_1 b_2 - a_2 b_1} ; y = \frac{c_1 a_2 - c_2 a_1}{a_1 b_2 - a_2 b_1}$$

Die Lösungsterme lassen sich aber nur sehr schwer merken. Zur Vereinfachung hat man daher das so genannte "Determinantenverfahren" entwickelt.

Definition: Eine Anordnung von 4 Zahlen in der Form $\begin{vmatrix} e & g \\ f & h \end{vmatrix}$ heißt **2x2 - Determinante**. Ihr Wert wird mit folgender Formel berechnet: $\begin{vmatrix} e & g \\ f & h \end{vmatrix} = e \cdot h - f \cdot g$ ("Differenz der Diagonalprodukte")

Mit Hilfe von Determinanten kann man lineare Gleichungssysteme folgendermaßen lösen:

<p>1. Beide Gleichungen werden auf folgende Form gebracht:</p>	$\begin{aligned} \text{(I)} \quad & a_1 x + b_1 y + c_1 = 0 \\ \text{(II)} \wedge & a_2 x + b_2 y + c_2 = 0 \end{aligned}$
<p>2. Die 6 Koeffizienten werden "herausgelöst" (auf Minuszeichen der Koeffizienten achten!) und in der gleichen Anordnung aufgeschrieben, die erste Spalte wird hinten nochmals angehängt:</p> <p>Eine solche Anordnung von Zahlen in Zeilen und Spalten heißt "Matrix"; hier spricht man von der "Koeffizientenmatrix" des Gleichungssystems.</p>	
<p>3. Aus Spalte 1 und 2 bildet man die "Nennerdeterminante" und berechnet sie:</p> <p>Aus Spalte 2 und 3 bildet man die "Zählerdeterminante für x" und berechnet sie:</p> <p>Aus Spalte 3 und 4 bildet man die "Zählerdeterminante für y" und berechnet sie:</p>	$D_N = \begin{vmatrix} a_1 & b_1 \\ a_2 & b_2 \end{vmatrix} = a_1 \cdot b_2 - a_2 \cdot b_1$ $D_x = \begin{vmatrix} b_1 & c_1 \\ b_2 & c_2 \end{vmatrix} = b_1 \cdot c_2 - b_2 \cdot c_1$ $D_y = \begin{vmatrix} c_1 & a_1 \\ c_2 & a_2 \end{vmatrix} = c_1 \cdot a_2 - c_2 \cdot a_1$
<p>4. Das Gleichungssystem hat dann für $D_N \neq 0$ genau eine Lösung.</p> <p>("Cramersche Regel")</p> <p>Zeichnet man die Graphen der beiden Gleichungen, erhält man zwei sich schneidende Geraden.</p>	<p>Für $D_N \neq 0$ gilt:</p> $L = \left\{ \left(\frac{D_x}{D_N} \mid \frac{D_y}{D_N} \right) \right\}$
<p>5. Für $D_N = 0 \wedge D_x \neq 0$ hat das Gleichungssystem keine Lösung. Die Graphen der beiden Gleichungen sind dann zwei parallele Geraden.</p> <p>Für $D_N = 0 \wedge D_x = 0 \wedge D_y = 0$ hat das Gleichungssystem unendlich viele Lösungen. Die beiden Gleichungen stellen dann ein- und dieselbe Gerade dar.</p>	<p>Für $D_N = 0 \wedge D_x \neq 0$ gilt:</p> $L = \emptyset$ <p>Für $D_N = 0 \wedge D_x = 0 \wedge D_y = 0$ gilt:</p> $L = \{(x/y) \mid a_1 x + b_1 y + c_1 = 0\}$ <p>bzw.</p> $L = \{(x/y) \mid a_2 x + b_2 y + c_2 = 0\}$